

ALLEGATO 1

REGOLAMENTO DI UTILIZZO DEGLI ARMADIETTI IN DOTAZIONE

Nei corridoi del Plesso Corso Svizzera 51 sono collocati dei moduli costituiti da sportelli dotati di serratura lucchettabile.

Sono previsti 324 armadietti 1 per ciascuno studente delle classi.

A) UTILIZZO E RESPONSABILITÀ

1. La scuola mette a disposizione degli studenti un armadietto personale. È previsto un armadietto per ciascuno studente, nei limiti del numero disponibile.
2. La concessione, in comodato d'uso, è annuale e comporta l'accettazione del presente regolamento da parte dello studente e della famiglia che si impegnano al rispetto delle sue regole.
3. All'atto della consegna dell'armadietto viene indicato a studente/famiglia il numero dell'armadietto.
4. Ogni studente dovrà procurarsi un lucchetto a combinazione con diametro del lucchetto di massimo 4 mm.
5. L'armadietto è rilasciato ad uso personale esclusivo; non deve pertanto essere condivisa con altri la combinazione del proprio lucchetto.
6. Ciascuno studente è personalmente responsabile della chiusura del proprio armadietto con l'apposito lucchetto e di tutto il materiale depositato al suo interno.
7. La gestione degli armadietti è affidata agli studenti che dovranno utilizzarli con rispetto e attenzione sufficienti a garantirne l'integrità:
 - a. si deve evitare di appoggiare sedie o altri materiali che possano danneggiare la struttura esterna;
 - b. le ante degli armadi vanno aperte e chiuse senza forzature;
 - c. le serrature vanno gestite con opportuna attenzione;
 - d. non è consentito riportare su di esso, sia all'esterno che nel suo spazio interno, nomi o altri segni identificativi, personalizzarlo con adesivi, scritte o altri contrassegni.
8. L'armadietto non deve essere scritto, macchiato o danneggiato.
9. Qualsiasi malfunzionamento o danneggiamento deve essere immediatamente segnalato al docente coordinatore.
10. L'utilizzo dell'armadietto è concesso per il deposito dei materiali personali dello studente inerenti l'attività scolastica: libri, quaderni, dotazioni per lo svolgimento delle lezioni con attività pratiche quali Tecnologia, Disegno, Musica.
11. Non è consentito depositare negli armadietti cibi e liquidi di ogni genere, sostanze infiammabili o altre sostanze pericolose per la salute, la sicurezza e l'igiene dei locali scolastici. I materiali depositati nell'armadietto sono sotto la responsabilità dello studente che ne detiene il lucchetto.
12. L'armadietto è accessibile dallo studente, entro le ore 8.00, durante la prima ricreazione (9:41 - 9.51), al secondo intervallo (11:42 - 11.47) e al termine delle lezioni.
13. Nel caso in cui lo studente non fosse in grado di aprire il proprio armadietto chiuso da lucchetto la Scuola è autorizzata alla forzatura del lucchetto e la sostituzione dello

stesso sarà a carico della famiglia dello studente. La scuola non garantisce l'apertura del lucchetto durante la stessa giornata.

B) ISPEZIONE

Il Dirigente o i suoi collaboratori, qualora lo ritengano necessario e a giudizio imprescindibile del Dirigente stesso o dei suoi collaboratori, possono aprire, in qualunque momento, gli armadietti per verificarne il corretto utilizzo, il contenuto e la buona tenuta. Gli studenti sono tenuti a rendere nota la combinazione di accesso all'armadietto in caso di necessità.

C) DANNEGGIAMENTI, MANCATO RISPETTO DEL REGOLAMENTO E SANZIONI

La Scuola ha il diritto di richiedere il risarcimento per eventuali danni arrecati dallo studente agli armadietti. I relativi costi per danneggiamento verranno addebitati agli studenti che li hanno provocati. Nel caso in cui i responsabili non siano individuabili, sono chiamati a risarcire il danno gli studenti della classe di riferimento.

L'uso dell'armadietto può essere revocato in caso di mancato rispetto delle regole di utilizzo dello stesso o delle generali regole di comportamento della Scuola.

D) RICONSEGNA DELL'ARMADIETTO

Al termine dell'anno scolastico lo studente deve riconsegnare, l'armadietto libero da quanto in esso contenuto, privo di lucchetto e nello stato in cui è stato consegnato.